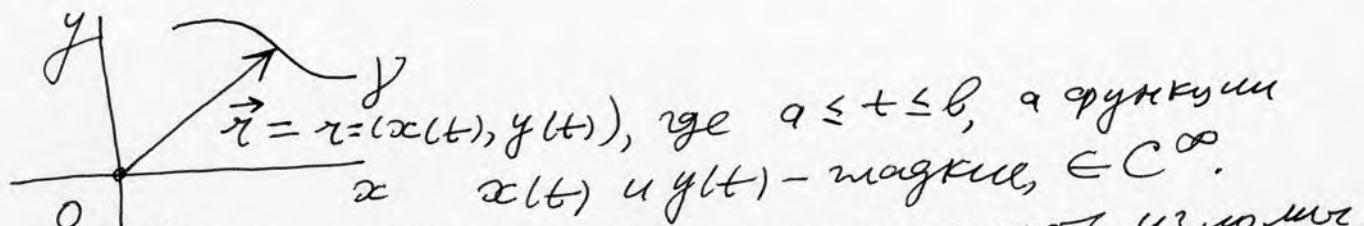
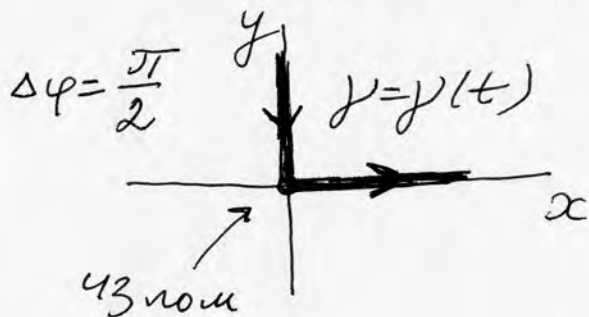
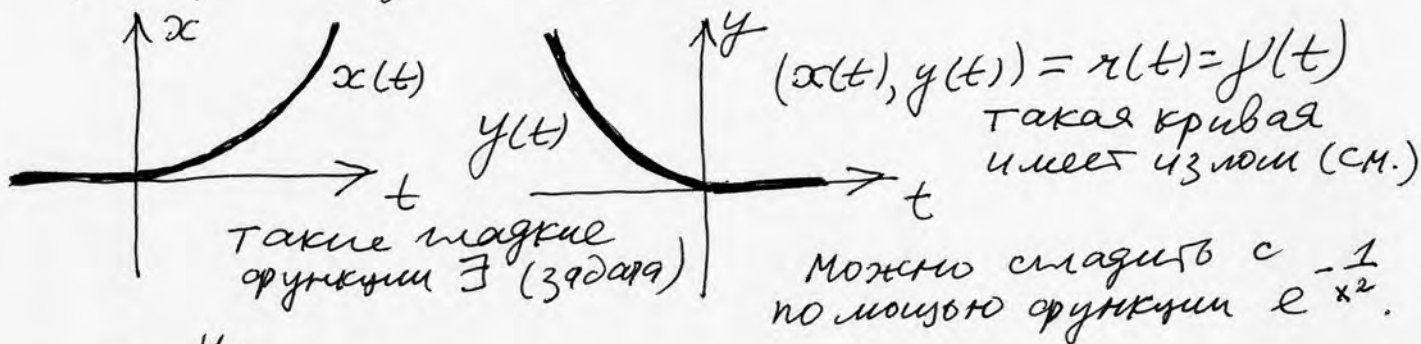


- Этот курс - дополнение к обязатель. курсу "Дифф. геом. и топология" (на 2, 3 курсах).
- Понятие поверхности (многообразия) $M^k \subset \mathbb{R}^n$.
- Шаг 1. Кривые на плоскости \mathbb{R}^2 . Гладкая кривая.



Однако такая кривая может иметь излом.
Пример "гладкого излома".

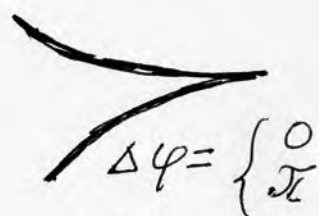


Здесь - "поворот" на $\pi/2$.

- Задача. Построить пример аналитич. кривой $r(t)$ с "кловом", т.е.

$(x(t)$ и $y(t)$ - аналит. ф-ции) \rightarrow

- Задача. может ли аналит. кривая иметь излом с $\Delta\varphi \neq 0$ или π ?
Например, "повернуть" на $\pi/2$?




Ответ: Нет. Доказать.

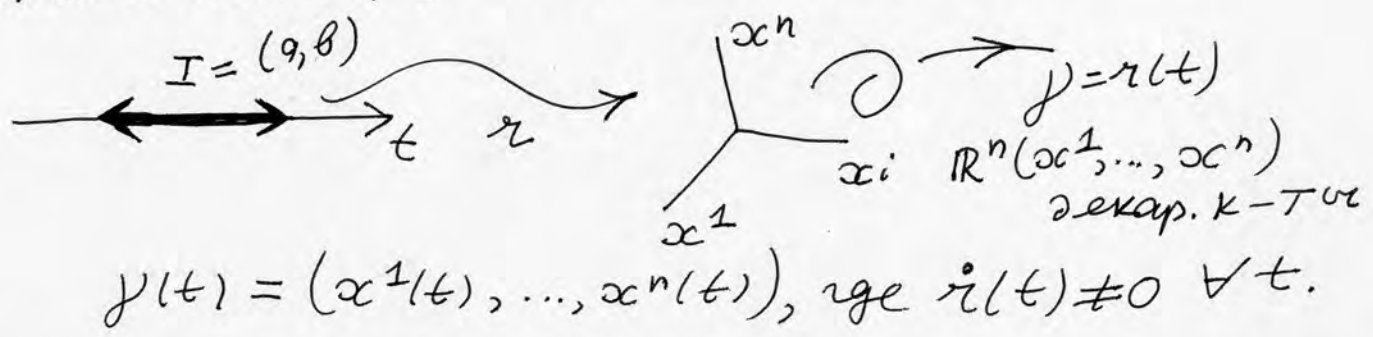
- Задача. Гладкая кривая с изломом $\Delta\varphi = \frac{\pi}{2}$ (см. выше) очевидно не аналитическая.
- Итак, в чем дело? Почему излом?

Пусть $\dot{r} = (\dot{x}(t), \dot{y}(t)) = v$ - касател. в-р к кривой γ .

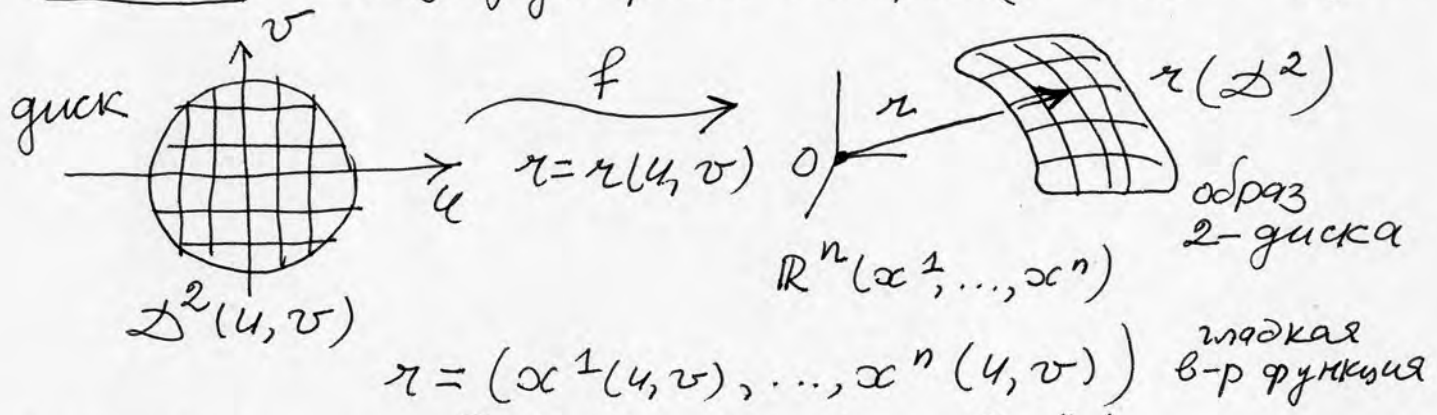


В примере выше  в точке 0 $v \dot{r} = 0$, и в это мгновение кривая резко повернула.

- Отсюда видно: нужно запретить $\dot{r}(t_0) = 0$. И так:
- Определ. Гладкая кривая назыв. регулярной, если $\dot{r}(t) \neq 0 \forall t$.
- По теор. о неявной функции \Rightarrow на такой кривой нет изломов. В-р скорости (касат. в-р) поворачивается плавно.
- В дальнейшем считаем глад. кривые — регулярными.
- Аналогичное определение для кривой в \mathbb{R}^n .

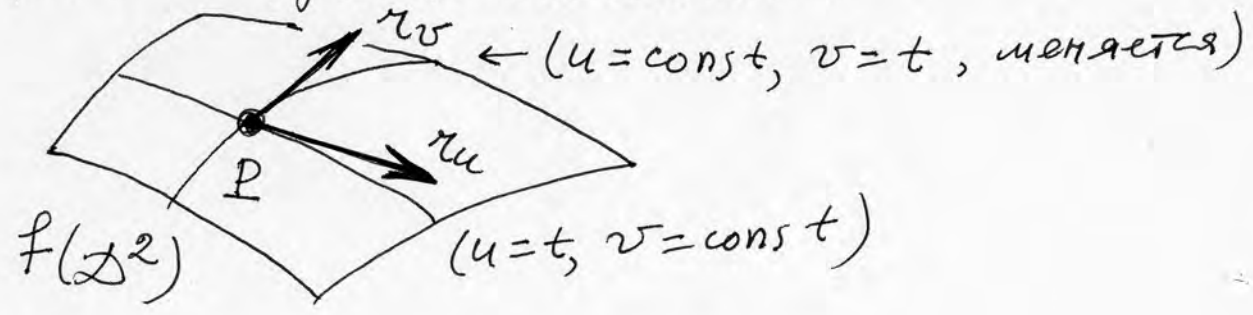


Шаг 2. Глад. двумерные поверхн. (2-многообр.) в \mathbb{R}^n .



Рассм. в-ры: $r_u = \frac{\partial r(u, v)}{\partial u} = \left(\frac{\partial x^1}{\partial u}, \dots, \frac{\partial x^n}{\partial u} \right)$ и $r_v = \frac{\partial r(u, v)}{\partial v} = \left(\frac{\partial x^1}{\partial v}, \dots, \frac{\partial x^n}{\partial v} \right)$. частные производные.

• Геомет. смысл в-ров r_u и r_v : это касательные в-ра к координатным линиям.



- Касат. плоскость $T_P(\gamma_u, \gamma_v)$ — натянута на векторы γ_u и γ_v , если они лин. независимы.
- По теор. о неявной функции (ан. анализ), если в-р-ые γ_u и γ_v лин. незав. в точке P , то локально, около точки P образ $\gamma(\mathbb{D}^2)$ явл. гладкой 2-поверхн. в \mathbb{R}^n , в том смысле, что касат. плоскость гладко меняется от точки к точке.
- На этом основании дадим формал. определение.

→ Опред. Локальной гладкой 2-мерной поверхностью M^2 в \mathbb{R}^n (или локальным 2-мерным многообразием) назыв. мн-во точек в \mathbb{R}^n , допускающее представление

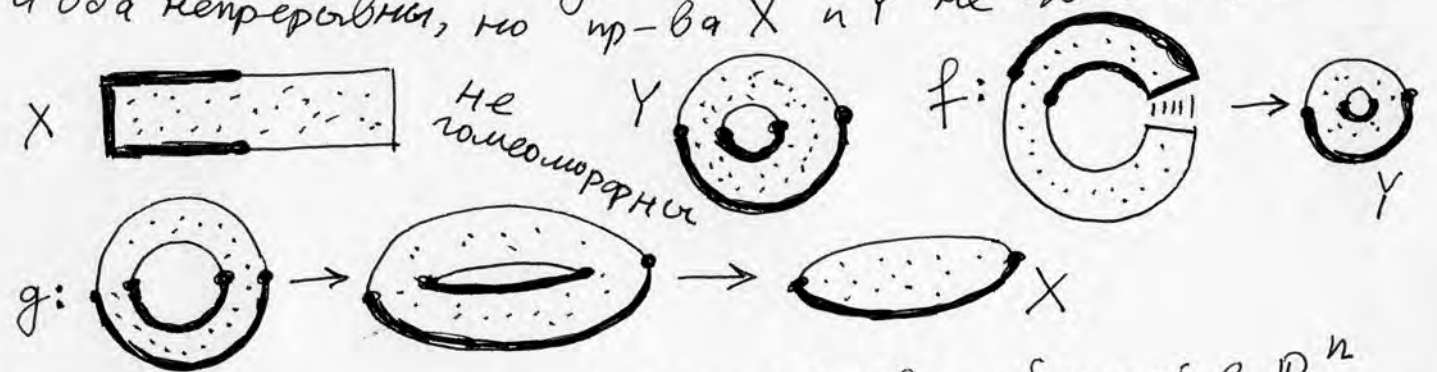
в виде:

$$1) M^2 = \{ \pi = \pi(u, v), \text{ где } \gamma_u \text{ и } \gamma_v \text{ лин. незав. встоду на } \mathbb{D}^2(u, v), \text{ здесь } \pi: \mathbb{D}^2(u, v) \rightarrow \mathbb{R}^n \},$$

$\pi \in C^\infty$, (в частности, $\gamma_u \neq 0$ и $\gamma_v \neq 0$ встоду на \mathbb{D}^2).

2) $\pi: \mathbb{D}^2 \rightarrow \pi(\mathbb{D}^2)$ гомеоморфно образу, т.е. π — это гомеомор. \mathbb{D}^2 и $\pi(\mathbb{D}^2)$.

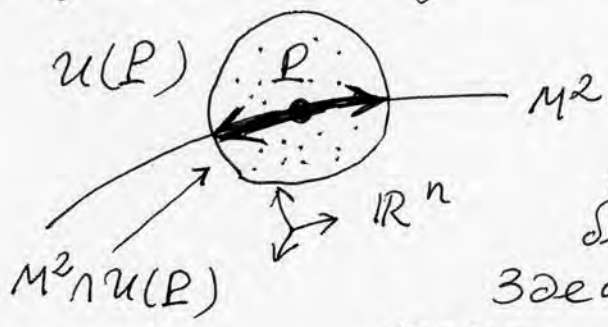
- Комент. условие 2 запрещает, например:
- Касат. плоскость $T_P M^2 \subset \mathbb{R}^n$ и натянута на в-р-ые γ_u и γ_v .
- По теор. о неявн. функциях такое отображение π задает гомеоморфизм между \mathbb{D}^2 и $\pi(\mathbb{D}^2)$, и более того, диффеоморфизм: $\mathbb{D}^2 \approx \pi(\mathbb{D}^2)$.
- Напоминание: $f: X \rightarrow Y$ назыв. гомеоморф., если f и f^{-1} оба взаимно-однозн., и оба непрерывны.
- Полезн. пример: $\exists X \xrightleftharpoons[f]{f} Y$, где f и g оба взаимно-одн. и оба непрерывны, но пр-ва X и Y не гомеоморфны.



- Напоминание: отобра. $f: U \rightarrow V$ двух областей в \mathbb{R}^n назыв. диффеоморфизмом, если f — гомеоморфизм и f, f^{-1} — оба гладкие (C^∞).

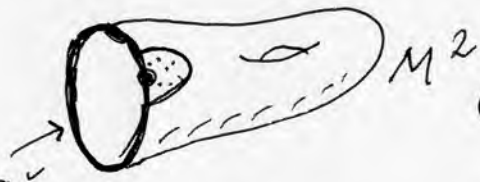
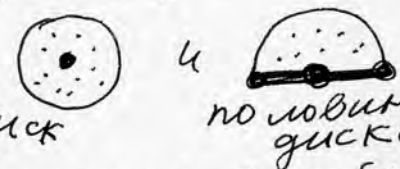
• В этом примере $\dim X = \dim Y = 2$. Задача: построить аналогичный пример в размерности 1, т.е. $\dim X = \dim Y = 1$.

• Опред. Глобальной мажорой 2-мерн. поверхностью M^2 в \mathbb{R}^n (или глобал. 2-многообразием в \mathbb{R}^n) назовем мн-во в \mathbb{R}^n такое, что для \forall точки $P \in M^2 \exists$ откр. окрестн. (шар) $U(P) \subset \mathbb{R}^n$: $U(P) \cap M^2$ допускает представление вида $\#$ (см. опред. выше), т.е. является локал. мажор. 2-поверхностью.



• Такие 2-поверхности назовем замкнутыми, = без края = без границы. Здесь \forall точка $P \in M^2$ имеет откр. окрестн., гомеоморф. 2-диску D^2 .

• Опред. Поверхн. (2-мнот.) имеет край (границу), если в ней есть точки двух типов:



Край граница

(более подробное опред. см. в учебнике Мищенко, Фоменко).

• Далее слово "глобальная" будем опускать. Будем говорить, что такое M^2 мажорно вложено в \mathbb{R}^n .

• Яркое отличие "мажорности" от "непрерывности". Сфера Александера = "дикая сфера".

• Теор. (без ∂ -ва). Гладкая 2-поверхность, ^{Компактная} и замкнутая (т.е. без границы), вложенная в \mathbb{R}^3 , и гомеоморфная 2-сфере, ^М уразбивает \mathbb{R}^3 на два мн-ва A и B (т.е. $\mathbb{R}^3 - M = A \cup B$) со свойствами: 1) \bar{A} (т.е. замыкание A) гомеоморфно 3-шару D^3 , 2) \bar{B} (замыкание B) — односвязно, т.е. $\pi_1(\bar{B}) = 0$, т.е. любая "петля" γ в \bar{B} непрерывно стягивается в точку по \bar{B} .

Оказывается, если рассмотреть всю лишь топологическое (непрерывное) вложение сферы S^2 в \mathbb{R}^3 (т.е. гомеоморфизм S^2 на образ), то картина может сильно измениться.

Построим специальный гомеоморф. $h: S^2 \rightarrow h(S^2)$
сферы S^2 на ее образ $h(S^2)$ в \mathbb{R}^3 .

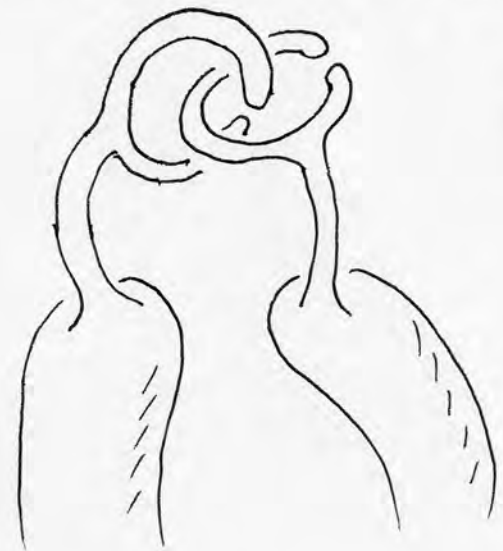
Шаг 1. Из стандартн. сферы S^2 в \mathbb{R}^3 "вырастают" два "пальца":



эти два "пальца" почти зацеплены, как показано на рис.

Шаг 2

Затем на двух концах двух "близких пальцев" повторяем процесс:



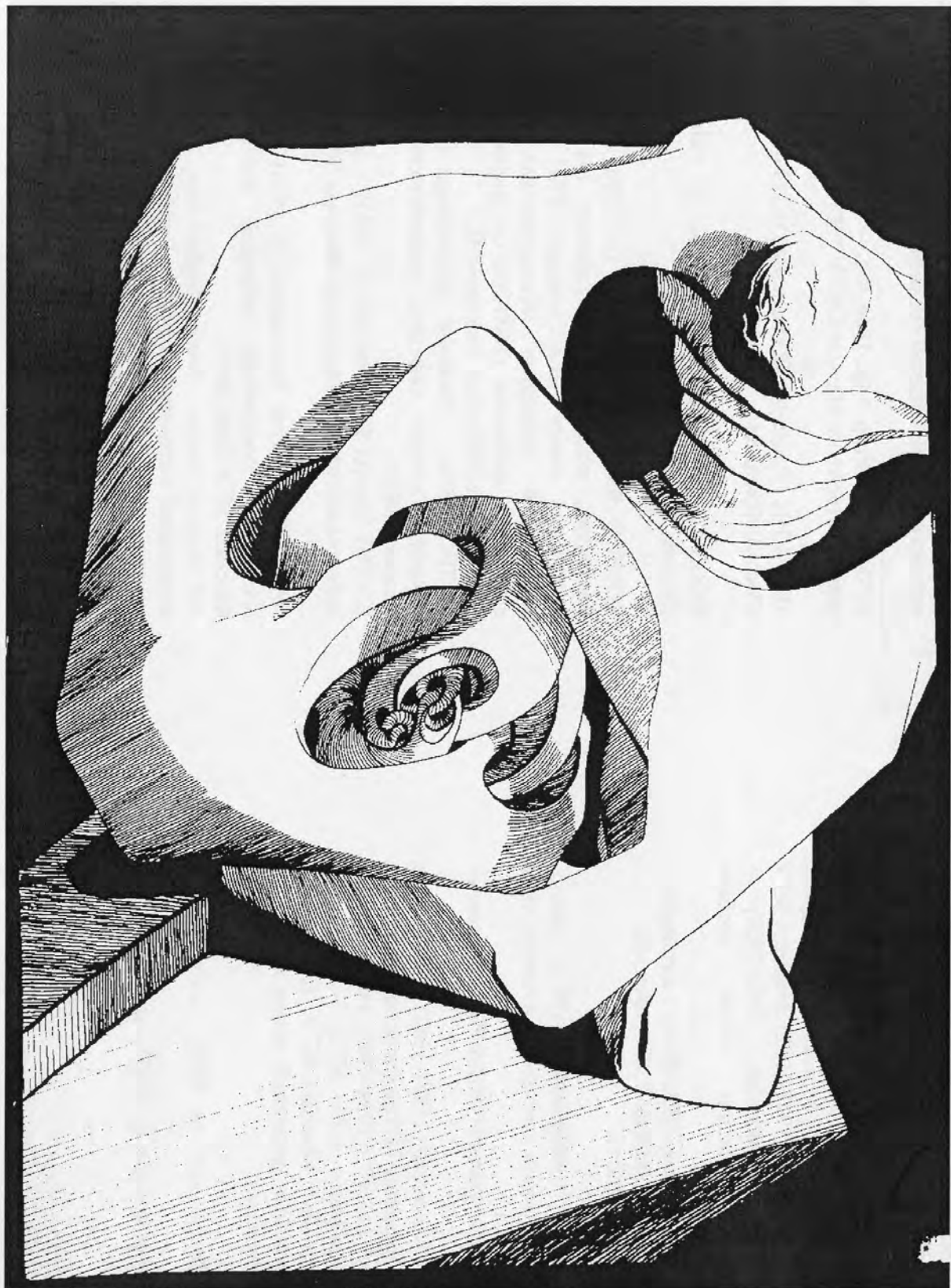
Шаг 3, ... $\rightarrow \infty$

и так далее, до бесконечности. "Пальцы" все время уменьшаются в размерах.

Можно доказать, что "в пределе" получится гомеоморфизм $h: S^2 \rightarrow h(S^2)$ сферы S^2 на ее образ $h(S^2)$.

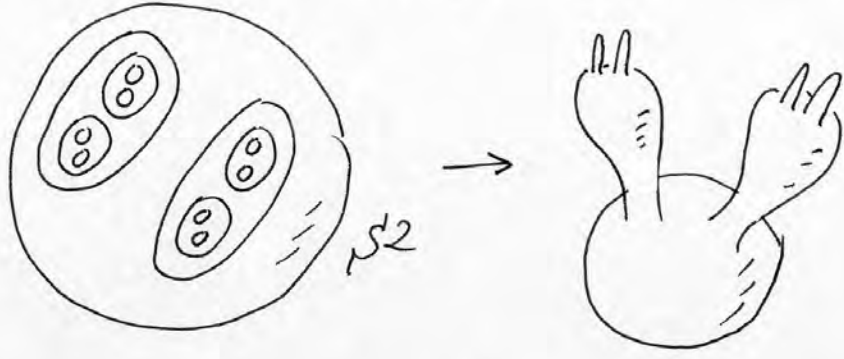
Этот образ, гомеоморфный 2-сфере, и называется сферой Александера или "дикой сферой". Этот "предел" существует.

- Теор. (Без ϵ -ва). 1) Закрытое мн-во $h(S^2)$ гомеоморфно 2-сфере.
- 2) Этот ~~не~~ гомеоморфизм h не является мягким вложением сферы в \mathbb{R}^3 . Топологическая сфера $h(S^2)$ не является "локально плоской" в своих особых точках. Такие "плохие" точек очень много: они образуют канторово множество.
- 3) $\mathbb{R}^3 \setminus h(S^2) = A \cup B$, где A гомеоморфно 3-шару D^3 (это - "внутренность" сферы $h(S^2)$), а мн-во \bar{B} - неодноточечное. Т.е. существуют петли $\gamma \subset \bar{B}$, не стягивающиеся в точку по \bar{B} .



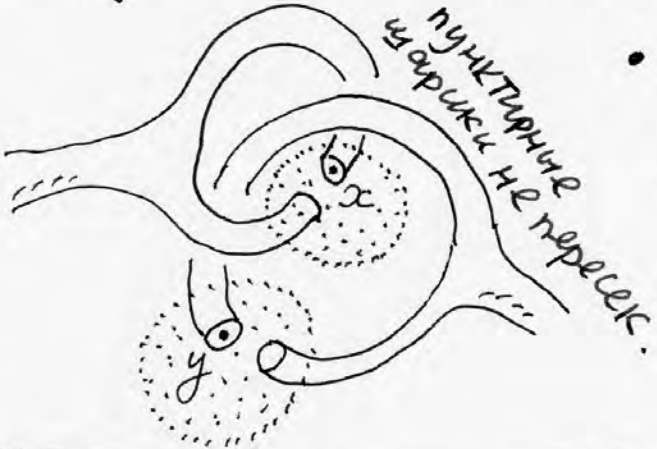
сфера Александра

- Вкратце: почему \bar{A} гомотопично шару? Потому, что "пальцы" вырастают из пар дисков на S^2 :

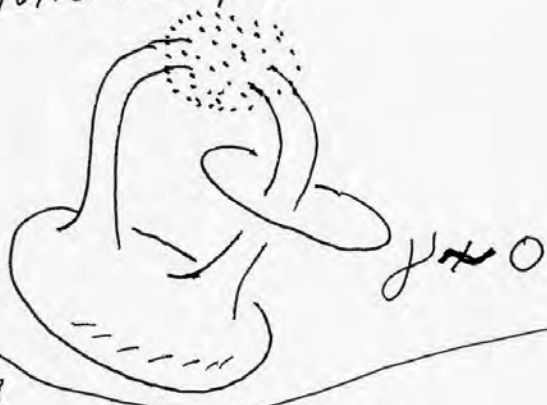


так что шар остается шаром (гомотопичен D^3). А потому \bar{A} как "предел" тоже гомотопично шару.

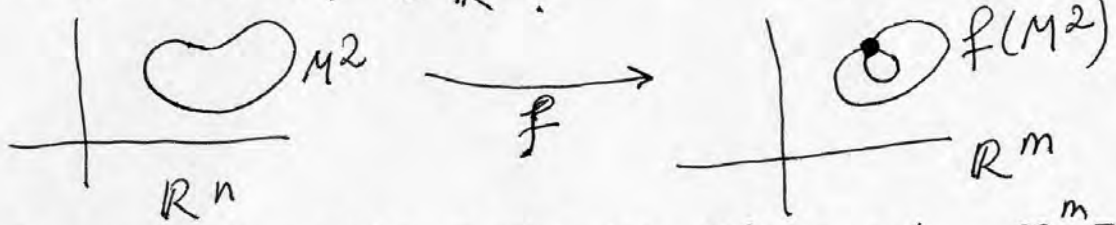
- Вкратце: почему h — это гомотопичизм. т.е. если $x \neq y$ — две разные точки на сфере, то $h(x) \neq h(y)$. В самом деле, если $x \neq y$, то в некотором моменте (при построении h) эти точки окажутся в разных дисках, а потому — на разных "ручках", а потому уже никогда "не встретятся":



- Почему \bar{B} — неоднотрассово? см. например, нестягиваемую петлю на рис.



- Теперь — понятие погружения поверхности M^2 в \mathbb{R}^m .



Пусть (u, v) — локал. к-ты на M^2 , а x^1, \dots, x^m — декарт. к-ты в \mathbb{R}^m .

Тогда $f: (x^i = x^i(u, v), 1 \leq i \leq m)$. Рассмотрим

функц. матрицу $df = \begin{pmatrix} x_u \\ x_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_u^1 & \dots & x_u^m \\ \dots & \dots & \dots \\ x_v^1 & \dots & x_v^m \end{pmatrix}$, где $x_u^i = \frac{\partial x^i}{\partial u}$

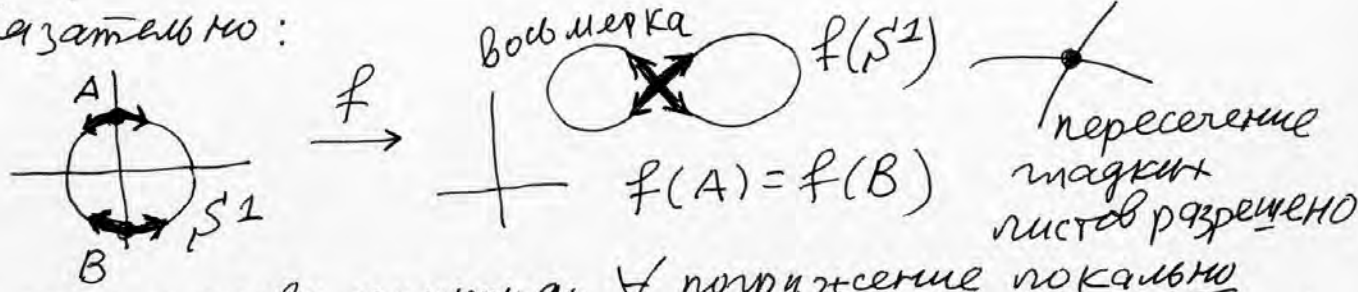
это — матрица Якоби.

Она задает дифференциал df отображения f .

$x_v^i = \frac{\partial x^i}{\partial v}$

• Опред. $f: M^2 \rightarrow \mathbb{R}^m$ назыв. погружением, если f - гладко (C^∞) и $\text{rang}(df) = 2$ в $\forall P \in M^2$. т.е. векторы τ_u и τ_v лин. незав. в \forall точке $P \in M^2$.

• Коммент. Не требуется гомеоморфизма M^2 образом $f(M^2)$. \forall вложение \rightarrow это погружение. обратно - не обязательно:



• По теор. о неявн. функциях \forall погружение локально является вложением. т.е. локально есть гомеоморфизм (и диффеоморф.) на образ.

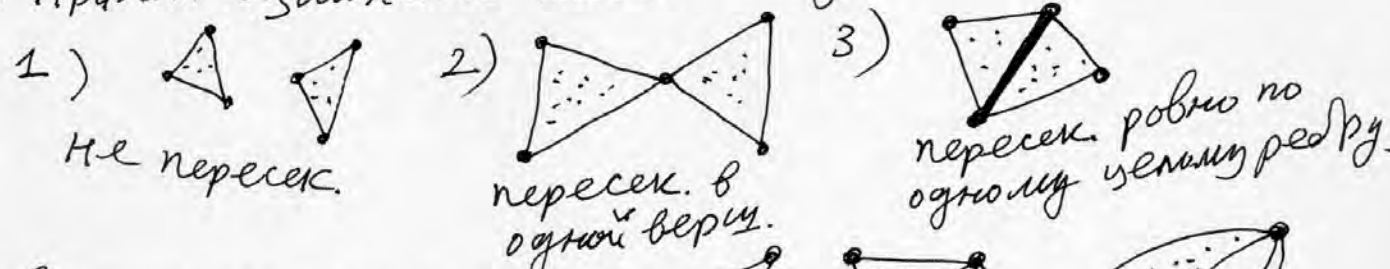
• Опред. Две поверхн. (два 2-мнр.) назыв. гомеом. (диффеом.) если $\exists f: M_1 \rightarrow M_2$, где f - гомеоморфизм (соотв. диффеоморфизм).

• Теор. классиф. 2-мерн. поверхн. Компактные, гладкие, связные, замкнутое (т.е. без края, без границы).

Цель: классифицировать такие M^2 ст. до гомеоморф.
 • Подробное д-во см. в: Мищенко, Фоменко, "Краткий курс дифф. геом. и топол.", стр. 180 - 191 (М., URSS, Леланд, 2016).

• Шаг 1. Триангуляция. Определение. Трианг. гладкой 2-поверхн. M^2 - это набор (конечный) вершин (точек) и гладких дуг (ребер). Условие: дуги пересекаются только в (своих) вершинах и только своими концами. Они режут M^2 на области, гомеомор. треугольникам. (считаем тр. уг. - замкн. подмн.)

• При этом возможны только след. варианты:

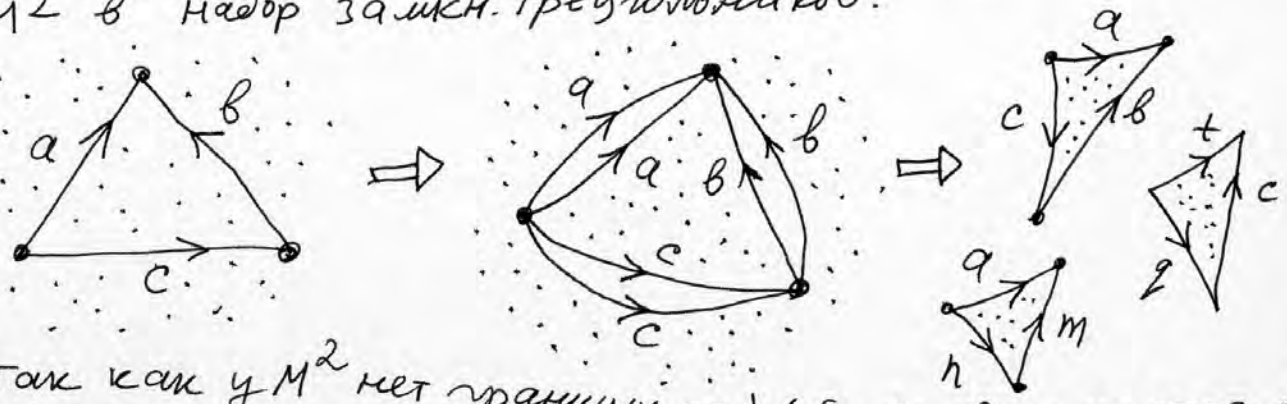


• Запрещено, например:

• Теор. (без д-ва. см. наш обязат. курс дифф. геом. и топол.) \forall гладкое 2-мерн. комп. связное, замкн. (= без края) многообр. допускает гладкую конечную триангуляцию.

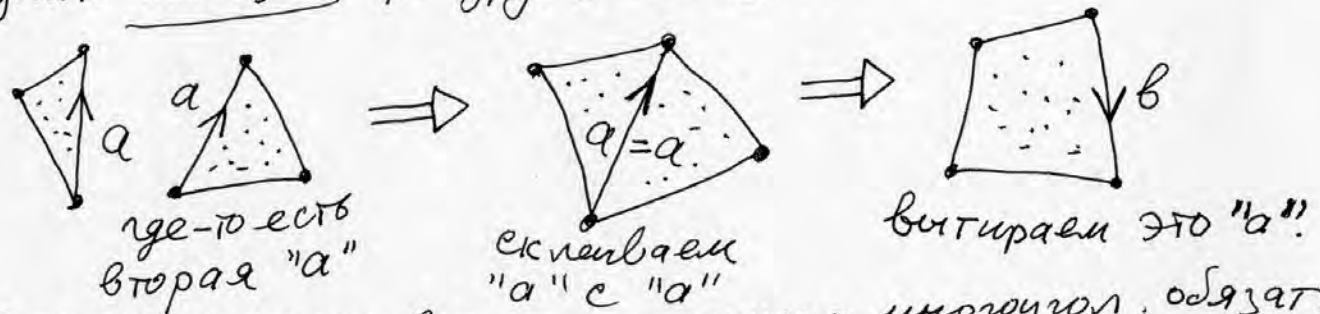
• Берем любую такую трианг. на M^2 .

- Шаг 2. Метки ребра — ставим на них буквы (все разные!) и стрелки (ориентации) произвольно. Затем разрежем M^2 по всем ребрам и "рассыпавши" M^2 в набор замкн. треугольничков.

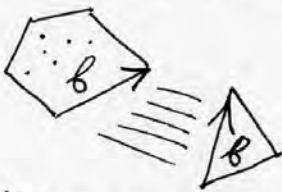


Так как у M^2 нет границы, то \forall буква встречается в наборе Δ ровно два раза! Т.к. у каждого разреза есть два берега.

- Шаг 3. Склеиваем обратно треугольнички, чтобы получить плоскую фигуру (многоугольник).



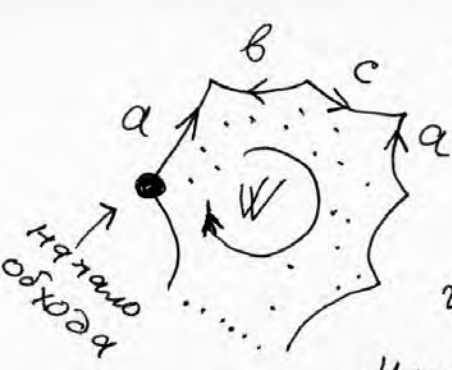
На границе получившегося плоского многоугол. обязат. \exists хотя бы одна буква "в" такая, что ее дубликат "в" лежит на каком-то из оставшихся треугольничков. \Leftarrow во: допус. противное. Восстановим все склейки и M^2 окажется невязанным объединением по крайней мере 2-х непересекающихся кусков (компонент). Противоречит связности M^2 .

Итак, \exists "в" со своим дубликатом в оставшихся треугольничках:  склеиваем по "в", вытираем этот разрез. и т.д.

В итоге получим плоский связный многоугольник W . Мы ислерпаем (т.е. поклеим) все треугольнички (иначе будет противоречие со связностью M^2).

Итог: на границе ∂W многоугольника W каждая буква "а" встрет. ровно два раза. Построение W -неоднотонно.

- Шаг 4. По мног. W строим "слово" (код) W . Будем его упрощать и приведем к каноническому виду (это-конечная цель).



обходим ∂W и выписываем буквы, указывая их ориентацию:

$$W = a_{i_1}^{\epsilon_1} a_{i_2}^{\epsilon_2} \dots a_{i_k}^{\epsilon_k} ; \epsilon_i = \pm 1$$

итак: $M^2 \rightarrow W(M^2)$ (= слово, код).

Неоднозначно. Это - не страшно. сократим все стоящие рядом aa^{-1} .

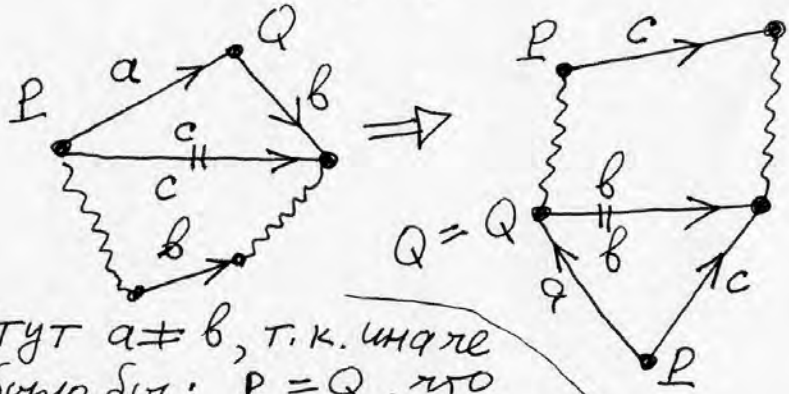
Лемма. Если $W = \dots aa^{-1} \dots$ (проверком обозначаем остальные буквы)

то на том же M^2 \exists новая система разрезов, что $W' = \dots$ (т.е. aa^{-1} исчезает, а остальные не меняются).



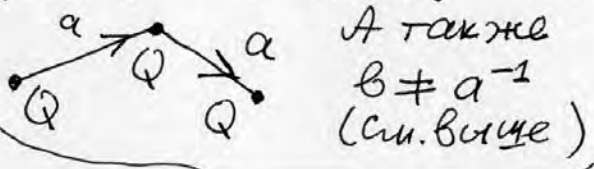
Шаг 5. Все вершины \rightarrow в одну вершину.

Рассмотр. классы эквивалентности вершин (т.е. склеиваются в одну точку на M^2): $\{P\}, \{Q\}, \dots, \{R\}$. Тогда (если их $>$ лемма) \exists два класса $\{P\}$ и $\{Q\}$ с парой их вершин на одном ребре:

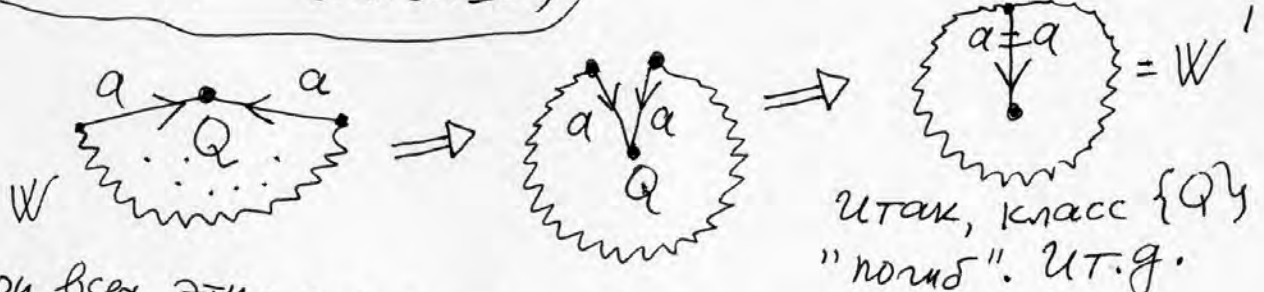


итак: $\{Q\} - 1$
 $\{P\} + 1$

тут $a \neq b$, т.к. иначе было бы: $P = Q$, что противоречит выбору $P \neq Q$.



Продолжая таким образом, "перекатываем" весь класс $\{Q\}$ в другие классы вершин. Последний шаг: когда в $\{Q\}$ осталась 1 вершина



• При всех этих операциях M^2 заменяется на гомеоморфное. меняем лишь код $W \rightarrow W'$ (но не M^2 !). меняем систему разрезов.

77
т.е. выбираем ("рисует") более экономичные, оптимальные разрезы. При упрощении W новые разрезы уже не являются триангуляцией. Но это уже неважно. Поверхность M^2 при этом вообще не меняется.

сферы с ручками, проективные плоскости, лист Мебиуса как "скрещенный колпак" и т.д.

