

ФЕДЕРАЛЬНО ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
имени М.В.ЛОМОНОСОВА»

МЕХАНИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

КАФЕДРА Дифференциальной геометрии и приложений

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА
(ДИПЛОМНАЯ РАБОТА)
специалиста

**«НОРМАЛЬНЫЕ ФОРМЫ ПОДПРОСТРАНСТВ БИГАМИЛЬТОНОВЫХ
ПРОСТРАНСТВ»**

Выполнила студентка
607 группы
Битуева Лидия Мухамедовна

подпись студента

Научные руководители:
Зав. кафедрой, д.ф.-м.н. Фоменко Анатолий Тимофеевич
Доцент, к.ф.-м.н. Коняев Андрей Юрьевич

подпись научного руководителя

Москва
2018 г.

Содержание

1	Введение	2
1.1	Необходимые понятия	2
1.2	Результаты	4
1.3	Благодарности	5
2	Случай четырехмерного пространства	6
2.1	Один блок Жордана	7
2.1.1	$\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 1$	8
2.1.2	$\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 0$	11
2.1.3	$\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 2$	14
2.1.4	$\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 1$	14
2.1.5	$\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 0$	14
2.1.6	$\dim U = 3$ и $\dim(U \cap V) = 2$	17
2.1.7	$\dim U = 3$ и $\dim(U \cap V) = 1$	17
2.2	Два блока Жордана	18
2.3	Два блока Кронекера	19
2.3.1	$\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 1$	19
2.3.2	$\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 0$	19
2.3.3	$\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 1$	20
2.3.4	$\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 0$	20
2.3.5	$\dim U = 3$ и $\dim(U \cap V) = 1$	20
3	Случай пучка	22
4	Список литературы	25

1 Введение

Пусть есть бигамильтоновоо просранство с заданой на нем парой скобок Пуассона.

Возникает вопрос: как устроено локальное вложение одного бигамильтонового многообразия в другое?

Вообще говоря, скобки Пуассона нельзя ограничивать, но если пространство инвариантно относительно обеих скобок (такое часто бывает в интегрируемых системах), то возникает вопрос, как устроено это инвариантное многообразие.

Первым шагом на пути к ответу на вопрос о том, как устроено локальное вложение одного бигамильтонового многообразия в другое, является рассмотрение случая линейного пространства \mathbb{C}^{2n} над алгебраически замкнутым полем. На пространстве заданы две билинейные кососимметрические формы, одна из которых невырождена. Цель: найти классификацию подпространств, с точностью до изоморфизма, и канонический вид ограничения форм на подпространства.

1.1 Необходимые понятия

Определение. Многообразия M^n называется пуассоновым, если на пространстве гладких функций $C^\infty(M^n)$ задана операция $\{\cdot\}$ - скобка Пуассона, обладающая следующими свойствами:

- 1) косокоммутативна и билинейна над \mathbb{R} ;
- 2) удовлетворяет тождеству Якоби;
- 3) удовлетворяет правилу Лейбница.

Определение. Многообразия M^n называется бигамильтоновым, если на нем задана пара скобок $\{\cdot\}_1$ и $\{\cdot\}_2$ и $\{\cdot\}_1 + \{\cdot\}_2 = \{\cdot\}$ - тоже скобка Пуассона.

Определение. Пусть даны два многообразия M_1 и M_2 , тогда вложением называется такое гладкое отображение $f : M_1 \rightarrow M_2$, что для любой точки $P \in M_1$ дифференциал df_P является мономорфизмом, то есть взаимно однозначным отображением на свой образ, а так же f взаимно однозначно отображает M_1 на свой образ $f(M_1)$ и при этом $f(M_1)$ - замкнуто.

Теорема. Любое подпространство U в симплектическом пространстве с заданной формой ω характеризуется двумя числами, а именно: $dim(U)$, $dim(Ker(\omega|_U))$.

Похожая теорема есть и для случая пуассоновского линейного пространства.

Теорема. Любое подпространство U в пуассоновском линейном пространстве с заданной на нем формой A характеризуется тремя числами, а именно: $dim(U)$, $dim(Ker(A|_U))$, $dim(Ker(A) \cap U)$.

В данных теоремах считается, что термин "характеризуется" означает следующие: существует базис, в котором формы приведены к каноническому виду, и замена координат, переводящая подпространство U в U' и оставляющая форму в каноническом виде, существует, тогда и только тогда когда два (или три) числа, заданные в (соответствующей) теореме, совпадают.

Теперь давайте посмотрим, как выглядит канонический вид форм в симплектическом и пуассоновском случаях, и какой вид имеет базис, в котором форма приведена к каноническому виду на подпространстве.

Симплектический случай.

Пусть $2n$ - размерность симплектического пространства, U - его подпространство. Пусть $\dim(U) = 2r + k$ и $\dim(\text{Ker}(\omega|_U)) = k$ Канонический вид формы ω :

$$\omega = \left(\begin{array}{c|c} 0 & E \\ \hline -E & 0 \end{array} \right)$$

в базисе $p_1, \dots, p_n, q_1, \dots, q_n$. Соответственно, базис, в котором $\omega|_U$ будет иметь канонический вид, выглядит так:

$$p_1, \dots, p_r, q_1, \dots, q_{r+k}, p_{r+1}, \dots, p_n, q_{r+k+1}, \dots, q_n$$

Пуассоновский случай.

Пусть $2n + t$ - размерность пуассоновского пространства. U - его подпространство, такое что: $\dim(U) = k$; $\dim(\text{Ker}\omega|_U) = r$ $\dim(\text{Ker}(\omega) \cap U) = m$ Канонический вид формы A выглядит так:

$$A = \left(\begin{array}{c|c|c} 0 & E & 0 \\ \hline -E & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

в базисе $p_1, \dots, p_n, q_1, \dots, q_n, s_1, \dots, s_t$, а базис, в котором $A|_U$ будет иметь канонический вид, выглядит так:

$$p_1, \dots, p_{\frac{k+r}{2}}, q_1, \dots, q_{\frac{k-r}{2}}, p_{\frac{k-r}{2}+1}, \dots, q_{\frac{k-r}{2}+k-m}, s_1, \dots, s_m$$

Теорема.(Jordan-Kronecker)

Пусть A и B - кососимметрические билинейные формы на векторном пространстве V над полем \mathbb{K} . Если поле \mathbb{K} алгебраически замкнуто, то существует базис пространства V , в котором матрицы обеих форм A и B являются блочно-диагональными:

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & & \\ & A_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & A_k \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} B_1 & & & \\ & B_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & B_k \end{pmatrix}$$

где каждая пара соответствующих блоков A_i и B_i имеет один из следующих видов:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad B = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Тогда подпространства U характеризуются двумя числами: $\dim(U)$, $\dim(U \cap V)$, где $V = \text{Ker}A \cap \text{Ker}B$.

1.3 Благодарности

Выражаю огромную благодарность Анатолию Тимофеевичу Фоменко и Андрею Юрьевичу Коняеву за постановку задачи, помощь в решении, а так же поддержку на протяжении всех лет обучения на кафедре "Дифференциальной геометрии и приложений"!

2 Случай четырехмерного пространства

Рассмотрим, какие возможны случаи канонических форм матриц A и B исходя из теоремы Жордана-Кронекера.

1. Каждая матрица состоит из одного блока Жордана с собственным значением $\lambda \in \mathbb{C}$. Размеры блоков $(4) \times (4)$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Приечание: в случае, если $\lambda = 0$ получаем случай Блоков Жордана с собственным значением ∞ :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2. Каждая матрица состоит из двух блоков Жордана с собственными значениями λ_1 и $\lambda_2 \in \mathbb{C}$ соответственно. В случае, если $\lambda_i = 0$ получаем Блок Жордана с собственным значением ∞

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ -\lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \\ 0 & 0 & -\lambda_2 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Каждая матрица состоит из двух блоков Кронекера размерами $(3) \times (3)$ и $(1) \times (1)$

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) B = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

2.1 Один блок Жордана

Рассмотрим теперь случай 1, когда матрицы форм имеют следующий вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Заметим, что в данном случае форма A является невырожденной. Таким образом $\text{Ker}(A) = 0$ (нулевой вектор).

Рассмотрим, как в данном случае будет выглядеть оператор $R = B^{-1}A$.

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Следовательно,

$$R = B^{-1}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 1 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

Рассмотрим, как оператор R действует на вектора пространства \mathbb{C}^4 . Пусть k_1, k_2, k_3, k_4 - базисные вектора \mathbb{C}^4 , при которых матрицы имеют канонический вид - Блоки Жордана с собственным значением λ . Рассмотрим вектор $v = v_1k_1 + v_2k_2 + v_3k_3 + v_4k_4$.

Тогда:

$$Rv = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 1 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda v_1 \\ v_1 + \lambda v_2 \\ \lambda v_3 + v_4 \\ \lambda v_4 \end{pmatrix}$$

Таким образом можно заметить, что если $v \in \langle k_2, k_3 \rangle$, то

$$Rv = \begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 1 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ v_2 \\ v_3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \lambda v_2 \\ \lambda v_3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Это в свою очередь означает, что $R: \langle k_2, k_3 \rangle \rightarrow \langle k_2, k_3 \rangle$, то есть $Rv = \lambda v$, если $v \in \langle k_2, k_3 \rangle$. Следовательно, $\langle k_2, k_3 \rangle$ является собственным пространством, λ собственным значением, а каждое $v \in \langle k_2, k_3 \rangle$ собственным вектором оператора R . Обозначим $\langle k_2, k_3 \rangle = V$.

Сформулируем и докажем теорему:

Теорема. Пусть A и B - кососимметрические билинейные формы на \mathbb{C}^4 . Канонический вид этой пары форм имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Тогда подпространства U характеризуются двумя числами: $\dim(U)$, $\dim(U \cap V)$, где $V = \{v \in \mathbb{C}^4 | (B^{-1}A - \lambda E)v = 0\}$.

Рассмотрим каждый случай, из приведенных ниже, в отдельности.

№	$\dim U$	$\dim (U \cap V)$
1.1	1	1
1.2	1	0
2.1	2	2
2.1	2	1
2.3	2	0
3.1	3	2
3.2	3	1

Доказательство:

2.1.1 $\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 1$

1) $\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 1$ То есть, $U = \langle e_1 \rangle$ и e_1 - собственный вектор с собственным значением λ для оператора R . Рассмотрим вектор $e_2 \neq e_1$, но при этом $e_2 \in \langle k_2, k_3 \rangle$.

Пусть вектора имеют вид $e_1 = (0, e_1^1, e_1^2, 0)$, $e_2 = (0, e_2^1, e_2^2, 0)$. Рассмотрим два вектора f_1 и f_2 , такие что, $f_1 = (e_1^1, 0, 0, e_1^2)$, $f_2 = (e_2^1, 0, 0, e_2^2)$.

Теперь рассмотрим, как будут выглядеть матрицы форм A и B в базисе f_1, e_1, e_2, f_2 .

$$\begin{aligned} A(f_1, f_2) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = \\ &= (-e_1^2, -\lambda e_1^2, \lambda e_1^1, e_1^1) \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = -e_1^2 e_2^1 + e_1^1 e_2^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A(f_1, e_1) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ e_1^1 \\ e_1^2 \\ 0 \end{pmatrix} = \\ &= (-e_1^2, -\lambda e_1^2, \lambda e_1^1, e_1^1) \begin{pmatrix} 0 \\ e_1^1 \\ e_1^2 \\ 0 \end{pmatrix} = -e_1^2 e_1^1 + e_1^1 e_1^2 = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
A(f_1, e_2) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ e_2^1 \\ e_2^2 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (-\lambda f_1^3 - e_1^2, -\lambda e_1^2, \lambda e_1^1, e_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ e_2^1 \\ e_2^2 \\ 0 \end{pmatrix} = -\lambda e_1^2 e_2^1 + \lambda e_1^1 e_2^2 = \lambda A(f_1, f_2)
\end{aligned}$$

$A(e_1, e_2) = 0$. Это следует из канонического вида формы A .

$$\begin{aligned}
A(e_1, f_2) &= (0, e_1^1, e_1^2, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = \\
&= (-\lambda e_1^2, 0, 0, \lambda e_1^1) \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = -\lambda e_1^2 e_2^1 + \lambda e_1^1 e_2^2 = \lambda A(f_1, f_2)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
A(e_2, f_2) &= (0, e_2^1, e_2^2, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = \\
&= (-\lambda e_2^2, 0, 0, \lambda e_2^1) \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = -\lambda e_2^2 e_2^1 + \lambda e_2^1 e_2^2 = 0
\end{aligned}$$

Следовательно, в базисе $\langle f_1, e_1, e_2, f_2 \rangle$ форма A имеет вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda A(f_1, f_2) & A(f_1, f_2) \\ 0 & 0 & 0 & \lambda A(f_1, f_2) \\ -\lambda A(f_1, f_2) & 0 & 0 & 0 \\ -A(f_1, f_2) & -\lambda A(f_1, f_2) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Теперь посмотрим на форму B :

$$B(f_1, f_2) = (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = (0, -e_1^2, e_1^1, 0) \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{aligned}
B(f_1, e_1) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_1^1 \\ e_1^2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (0, -e_1^2, e_1^1, 0) \begin{pmatrix} e_1^1 \\ e_1^2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = -e_1^2 e_1^1 + e_1^1 e_1^2 = 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(f_1, e_2) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ e_2^1 \\ e_2^2 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (0, -e_1^2, e_1^1, 0) \begin{pmatrix} 0 \\ e_2^1 \\ e_2^2 \\ 0 \end{pmatrix} = -e_1^2 e_2^1 + e_1^1 e_2^2 = A(f_1, f_2)
\end{aligned}$$

$B(e_1, e_2) = 0$. Это следует из канонического вида формы A .

$$\begin{aligned}
B(e_1, f_2) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \\
\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} &= (-e_1^2, 0, 0, e_1^1) \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = -e_1^2 e_2^1 + e_1^1 e_2^2 = A(f_1, f_2)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(e_2, f_2) &= (e_1^1, 0, 0, e_1^2) \\
\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} &= (-e_2^2, 0, 0, e_2^1) \begin{pmatrix} e_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ e_2^2 \end{pmatrix} = -e_2^2 e_2^1 + e_2^1 e_2^2 = 0
\end{aligned}$$

Следовательно, в базисе $\langle f_1, e_1, e_2, f_2 \rangle$ форма B имеет вид:

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & A(f_1, f_2) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & A(f_1, f_2) \\ A(f_1, f_2) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & A(f_1, f_2) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Сделаем замену базиса:

$$\begin{cases} f_1 = f_1; \\ e_1 = e_1; \\ e_2' = \frac{e_2}{A(f_1, f_2)}; \\ f_2' = \frac{f_2}{A(f_1, f_2)} \end{cases}$$

Очевидно, что в базисе $\langle f_1, e_1, f_2', e_2' \rangle$ матрицы форм A и B имеют канонический вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2.1.2 $\dim U = 1$ и $\dim(U \cap V) = 0$

То есть, $U = \langle f_1 \rangle$ и $f_1 \notin V$. Рассмотрим вектор $f_2 \neq f_1$, но при этом $f_2 \notin V$.

Пусть вектора имеют вид: $f_1 = (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4)$ и $f_2 = (f_2^1, 0, 0, f_2^4)$. Тогда, рассмотрим следующие вектора $e_1, e_2 \in V$, такие что $e_1 = (0, f_1^1, f_1^4, 0)$ и $e_2 = (0, f_2^1, f_2^4, 0)$.

Посмотрим, как в базисе $\langle f_1, e_1, e_2, f_2 \rangle$ будут выглядеть матрицы форм A и B .

$$\begin{aligned}
 A(f_1, f_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
 &= (-\lambda f_1^3 - f_1^4, -\lambda f_1^4, \lambda f_1^1, f_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} \\
 &= -\lambda f_1^3 f_2^1 - f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4 + \lambda f_1^2 f_2^4 \\
 A(f_1, e_1) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
 &= (-\lambda f_1^3 - f_1^4, -\lambda f_1^4, \lambda f_1^1, f_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &= -\lambda f_1^4 f_1^1 + \lambda f_1^1 f_1^4 = 0 \\
 A(f_1, e_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
 &= (-\lambda f_1^3 - f_1^4, -\lambda f_1^4, \lambda f_1^1, f_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &= -\lambda f_1^4 f_2^1 + \lambda f_1^1 f_2^4 = \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4)
 \end{aligned}$$

$$A(e_1, e_2) = 0$$

$$\begin{aligned}
 A(e_1, f_2) &= (0, f_1^1, f_1^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
 &= (-\lambda f_1^4, 0, 0, \lambda f_1^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} \\
 &= -\lambda f_1^4 f_2^1 + \lambda f_1^1 f_2^4 = \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
A(e_2, f_2) &= (0, f_2^1, f_2^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
&= (-\lambda f_2^4, 0, 0, \lambda f_2^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} \\
&= -\lambda f_2^4 f_2^1 + \lambda f_2^1 f_2^4 = 0
\end{aligned}$$

Следовательно, в базисе $\langle f_1, e_1, e_2, f_2 \rangle$ форма A имеет вид:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4) & A(f_1, f_2) \\ 0 & 0 & 0 & \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4) \\ -\lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4) & 0 & 0 & 0 \\ -A(f_1, f_2) & -\lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Теперь форма B :

$$\begin{aligned}
B(f_1, f_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^3, -f_1^4, f_1^1, f_1^2) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = -f_1^3 f_2^1 + f_1^2 f_2^4
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(f_1, e_1) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^3, -f_1^4, f_1^1, f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} = -f_1^4 f_1^1 + f_1^1 f_1^4 = 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(f_1, e_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & - & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^3, -f_1^4, f_1^1, f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = -f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4 = A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4
\end{aligned}$$

$$B(e_1, e_2) = 0$$

$$\begin{aligned}
B(e_1, f_2) &= (0, f_1^1, f_1^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^4, 0, 0, f_1^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = -f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4 = A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4 \\
B(e_2, f_2) &= (0, f_2^1, f_2^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_2^4, 0, 0, f_2^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ 0 \\ 0 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = -f_2^4 f_2^1 + f_2^1 f_2^4 = 0
\end{aligned}$$

Таким образом, получаем, что форма B имеет следующий вид:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 - \lambda f_1^2 f_2^4 \\ -A(f_1, f_2) - \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^2 f_2^4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -A(f_1, f_2) - \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^2 f_2^4 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Заметим, что $A(f_1, f_2) = -\lambda f_1^3 f_2^1 - f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4 + \lambda f_1^2 f_2^4$. Тогда подберем вектор f_2 таким образом, что $-\lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^2 f_2^4 = 0$. Тогда, $A(f_1, f_2) = -f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4$.

И матрицы примут вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda A(f_1, f_2) & A(f_1, f_2) \\ 0 & 0 & 0 & \lambda A(f_1, f_2) \\ -\lambda A(f_1, f_2) & 0 & 0 & 0 \\ -A(f_1, f_2) & -\lambda A(f_1, f_2) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

и

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & A(f_1, f_2) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & A(f_1, f_2) \\ A(f_1, f_2) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & A(f_1, f_2) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Аналогично предыдущему случаю, сделаем замену координат:

$$\begin{cases} f_1 = f_1; \\ e_1 = e_1; \\ e'_2 = \frac{e_2}{A(f_1, f_2)} \\ f'_2 = \frac{f_2}{A(f_1, f_2)} \end{cases}$$

Очевидно, что в базисе $\langle f_1, e_1, f'_2, e'_2 \rangle$ матрицы форм A и B имеют канонический вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2.1.3 $\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 2$

Размерность собственного пространства V равно 2. Поэтому, $U = V = \langle k_2, k_3 \rangle$. В качестве базисных векторов можно взять канонический базис \mathbb{C}^4 .

2.1.4 $\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 1$

Существует вектор $e_1 : e_1 \in V, e_1 \in U$. Пусть этот вектор имеет координаты $e_1 = (0, e_1^1, e_1^2, 0)$. Так же, существует вектор $f_1 : f_1 \in U, f_1 \notin V$. Пусть его координатное представление имеет вид $f_1 = (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4)$.

Дополним до базиса всего пространства \mathbb{C}^4 следующими векторами: $e_2 = (0, f_1^1, f_1^4, 0)$ и $f_2 = (e_1^1, 0, 0, e_1^2)$.

Этот случай абсолютно аналогичен случаю 2.

2.1.5 $\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 0$

В данном случае, $U = \langle f_1, f_2 \rangle$ и $f_i \notin V$. Распишем в координатах: $f_i = (f_i^1, f_i^2, f_i^3, f_i^4)$. Дополним до базиса всего пространства векторами e_i , которые имеют вид: $e_i = (0, f_i^1, f_i^4, 0)$.

Рассмотрим какой вид в базисе f_1, e_1, e_2, f_2 имеют формы A и B .

$$\begin{aligned} A(f_1, f_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\ &= (-\lambda f_1^3 - f_1^4, -\lambda f_1^4, \lambda f_1^1, f_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\ &= -\lambda f_1^3 f_2^1 - f_1^4 f_2^1 - \lambda f_1^4 f_2^2 + \lambda f_1^1 f_2^3 + f_1^1 f_2^4 + \lambda f_1^2 f_2^4 \\ A(f_1, e_1) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\ &= (-\lambda f_1^3 - f_1^4, -\lambda f_1^4, \lambda f_1^1, f_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\ &= -\lambda f_1^4 f_1^1 + \lambda f_1^1 f_1^4 = 0 \\ A(f_1, e_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& = (-\lambda f_1^3 - f_1^4, -\lambda f_1^4, \lambda f_1^1, f_1^1 + \lambda f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
& = -\lambda f_1^4 f_2^1 + \lambda f_1^1 f_2^4 \\
& A(e_1, e_2) = 0 \\
& A(e_1, f_2) = (0, f_1^1, f_1^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
& = (-\lambda f_1^4, 0, 0, \lambda f_1^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
& = -\lambda f_1^4 f_2^1 + \lambda f_1^1 f_2^4 \\
& A(e_2, f_2) = (0, f_2^1, f_2^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \\ -\lambda & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -\lambda & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
& = (-\lambda f_2^4, 0, 0, \lambda f_2^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
& = -\lambda f_2^4 f_2^1 + \lambda f_2^1 f_2^4 = 0
\end{aligned}$$

Таким образом мы получили, что матрица формы A имеет вид:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) & A(f_1, f_2) \\ 0 & 0 & 0 & \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) \\ -\lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) & 0 & 0 & 0 \\ -A(f_1, f_2) & -\lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Теперь форма B :

$$\begin{aligned}
B(f_1, f_2) & = (f_1^1, f_2^1, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
& = (-f_1^3, -f_1^4, f_1^1, f_2^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = -f_1^3 f_2^1 - f_1^4 f_2^2 + f_1^1 f_2^3 + f_2^1 f_2^4
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(f_1, e_1) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^3, -f_1^4, f_1^1, f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_1^1 \\ f_1^4 \\ 0 \end{pmatrix} = -f_1^4 f_1^1 + f_1^1 f_1^4 = 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(f_1, e_2) &= (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^3, -f_1^4, f_1^1, f_1^2) \begin{pmatrix} 0 \\ f_2^1 \\ f_2^4 \\ 0 \end{pmatrix} = -f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4
\end{aligned}$$

$$B(e_1, e_2) = 0$$

$$\begin{aligned}
B(e_1, f_2) &= (0, f_1^1, f_1^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_1^4, 0, 0, f_1^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = -f_1^4 f_2^1 + f_1^1 f_2^4
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
B(e_2, f_2) &= (0, f_2^1, f_2^4, 0) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = \\
&= (-f_2^4, 0, 0, f_2^1) \begin{pmatrix} f_2^1 \\ f_2^2 \\ f_2^3 \\ f_2^4 \end{pmatrix} = -f_2^4 f_2^1 + f_2^1 f_2^4 = 0
\end{aligned}$$

Тогда матрица формы B имеет вид:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4 & \frac{A(f_1, f_2) + f_1^4 f_2^1 - f_1^1 f_2^4}{\lambda} \\ 0 & 0 & 0 & \lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) \\ -\lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{A(f_1, f_2) + f_1^4 f_2^1 - f_1^1 f_2^4}{\lambda} & -\lambda(A(f_1, f_2) + \lambda f_1^3 f_2^1 + \lambda f_1^4 f_2^2 - \lambda f_1^1 f_2^3 - \lambda f_1^2 f_2^4) & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2.1.6 $\dim U = 3$ и $\dim(U \cap V) = 2$

Исходя из текущих размерностей, получаем, что V лежит в подпространстве U .

Пусть $U = \langle f_1, e_1, e_2 \rangle$, где $f_1 = (f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4)$, $e_1 = (0, f_1^1, f_1^4, 0)$, $e_2 = (0, f_2^1, f_2^4, 0)$. Дополним до базиса всего пространства вектором $f_2 = (f_2^1, 0, 0, f_2^4)$.

Таким образом, этот случай аналогичен случаю 2.

2.1.7 $\dim U = 3$ и $\dim(U \cap V) = 1$

Из текущих размерностей следует, что существует вектор $e_1 \in U \cap V$. Пусть $e_1 = (0, f_1^1, f_1^4, 0)$. Рассмотрим множество векторов, такой что $f_1 = (f_1^1, *, *, f_1^4)$. Заметим, что все такие вектора образуют двухмерное пространство. Это пространство заведомо пересекается с U . Поэтому, существует вектор $f_1 \in U$, такой что его координаты - $(f_1^1, f_1^2, f_1^3, f_1^4)$.

Далее, рассмотрим вектор $f_2 \in U$ с координатами $f_2 = (f_2^1, f_2^2, f_2^3, f_2^4)$. Вектора f_1, e_1, f_2 образуют базис пространства U . Дополним этот базис до базиса всего \mathbb{C}^4 вектором $e_2 = (0, f_2^1, f_2^4, 0)$.

Данный случай аналогичен случаю 5.

Теорема доказана.

2.2 Два блока Жордана

Каждая матрица состоит из двух блоков Жордана с собственными значениями λ_1 и $\lambda_2 \in \mathbb{C}$ соответственно. В случае, если $\lambda_i = 0$ получаем Блок Жордана с собственным значением ∞

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ -\lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \\ 0 & 0 & -\lambda_2 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Рассмотрим, как в данном случае будет выглядеть оператор $R = B^{-1}A$.

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Следовательно, оператор R примет следующий вид:

$$R = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ -\lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \\ 0 & 0 & -\lambda_2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

Рассмотрим действие данного оператора на вектор $v = (v_1, v_2, v_3, v_4) \in \mathbb{C}^4$.

$$Rv = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 v_1 \\ \lambda_1 v_2 \\ \lambda_2 v_3 \\ \lambda_2 v_4 \end{pmatrix}$$

Найдем собственные значения оператора R :

Пусть λ - собственное значение. которое необходимо найти. Тогда:

$$\begin{aligned} \det(R - \lambda E) &= \det \left(\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right) = \\ &= \det \begin{pmatrix} \lambda_1 - \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 - \lambda \end{pmatrix} = (\lambda_1 - \lambda)^2 (\lambda_2 - \lambda)^2 \end{aligned}$$

Следовательно $\lambda = \lambda_1$ и $\lambda = \lambda_2$ - собственные значения оператора.

2.3 Два блока Кронекера

Матрицы форм A и B имеют вид:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad B = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

В данном случае каждая матрица является вырожденной, поэтому оператор R , аналогичный рассмотренному ранее, рассматриваться не будет.

Обозначим вектора канонического базиса, как и ранее, k_1, k_2, k_3, k_4 . Из канонического вида форм очевидно, что $Ker A = \langle k_3, k_4 \rangle$, а $Ker B = \langle k_2, k_4 \rangle$. Так же заметим, что пересечение ядер форм не пусто - $Ker A \cap Ker B = \langle k_4 \rangle$.

Теорема. Пусть A и B - кососимметрические билинейные формы на \mathbb{C}^4 . Канонический вид этой пары форм имеет вид

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad B = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Тогда подпространства U характеризуются двумя числами: $dim(U)$, $dim(U \cap V)$, где $V = Ker A \cap Ker B$.

Доказательство:

2.3.1 $dim U = 1$ и $dim(U \cap V) = 1$

Пусть подпространство U имеет размерность 1 и $dim(U \cap \langle k_4 \rangle) = 1$. То есть $U = \langle k_4 \rangle$. Дополним до базиса остальными базисными векторами. Таким образом, удалось дополнить подпространство до канонического базиса всего пространства.

2.3.2 $dim U = 1$ и $dim(U \cap V) = 0$

Пусть подпространство U имеет размерность 1 и $dim(U \cap \langle k_4 \rangle) = 0$. Тогда:

а) $U \cap Ker A = 1$. Следовательно $U = \langle k_3 \rangle$. Дополним до базиса остальными базисными векторами. Таким образом, удалось дополнить подпространство до канонического базиса всего пространства.

б) $U \cap Ker B = 1$. Следовательно $U = \langle k_2 \rangle$. Дополним до базиса остальными базисными векторами. Таким образом, удалось дополнить подпространство до канонического базиса всего пространства.

в) $U \cap Ker A = 0$ и $U \cap Ker B = 0$. Пусть $U = \langle e \rangle$. Дополним базис U до базиса всего пространства векторами k_2, k_3, k_4 . Тогда в базисе $\langle e, k_2, k_3, k_4 \rangle$ матрицы форм будут иметь следующий вид:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & a & 0 & 0 \\ -a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad B = \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -b & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Параметры a и b в данном случае, заведомо не нулевые. Иначе бы, ядра форм совпадали со всем пространством \mathbb{C}^4 .

Сделаем замену координат:

$$\begin{cases} e = e; \\ k'_2 = \frac{k_2}{a}; \\ k'_3 = \frac{k_3}{b}; \\ k_4 = k_4; \end{cases}$$

Очевидно, что в новом базисе матрицы принимают канонический вид.

2.3.3 $\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 1$

Пусть подпространство U имеет размерность 2 и $\dim(U \cap \langle k_4 \rangle) = 1$. Тогда $k_4 \in U$. Рассмотрим случаи:

а) $U \cap \text{Ker} A = 2$. Следовательно $U = \text{Ker} A$. Поэтому в качестве базисных векторов можно взять вектора k_2 и k_4 , а дополнить до базиса векторами k_1 и k_3 .

б) $U \cap \text{Ker} B = 2$. Аналогично предыдущему пункту $U = \text{Ker} B$. Поэтому в качестве базисных векторов можно взять вектора k_3 и k_4 , а дополнить до базиса векторами k_1 и k_2 .

в) $U \cap \text{Ker} A = 1$ и $U \cap \text{Ker} B = 1$. Тогда пусть $U = \langle e, k_4 \rangle$. Дополним до базиса всего пространства векторами k_2 и k_3 . Этот случай аналогичен случаю в) пункта 4.3.2.

2.3.4 $\dim U = 2$ и $\dim(U \cap V) = 0$

Пусть подпространство U имеет размерность 2 и $\dim(U \cap \langle k_4 \rangle) = 0$. Тогда $k_4 \notin U$. Для начала заметим, что двумерное подпространство U обязательно будет пересекаться с одним из ядер $\text{Ker} A$ или $\text{Ker} B$. Если это не верно, то $U \cap (\text{Ker} A \cup \text{Ker} B) = 0$, что в свою очередь означает, что двумерное подпространство не пересекается с трехмерным в четырехмерном пространстве. Чего не может быть. Поэтому возможны следующие случаи:

а) $U \cap \text{Ker} A = 1$ и $U \cap \text{Ker} B = 0$ Следовательно, $k_3 \in U$. Возьмем в качестве базиса U вектора e и k_3 . Дополним этот базис до базиса всего пространства векторами k_2 и k_4 . случай свелся к случаю в) предыдущего пункта.

б) $U \cap \text{Ker} A = 0$ и $U \cap \text{Ker} B = 1$ Следовательно, $k_2 \in U$. Возьмем в качестве базиса U вектора e и k_2 . Дополним этот базис до базиса всего пространства векторами k_3 и k_4 . Этот случай аналогичен случаю в) пункта 4.3.2.

в) $U \cap \text{Ker} A = 1$ и $U \cap \text{Ker} B = 1$ Следовательно, $k_2 \in U$ и $k_3 \in U$. Возьмем эти вектора в качестве базиса подпространства. Дополним этот базис до базиса всего пространства векторами k_1 и k_4 . То есть мы дополнили базис подпространства до канонического базиса.

2.3.5 $\dim U = 3$ и $\dim(U \cap V) = 1$

Пусть $\dim U = 3$ и в данном случае $k_4 \in U$. Для начала, заметим, что $\dim U \cap (\text{Ker} A \cup \text{Ker} B) \geq 2$. Так как два трехмерных подпространства не

могут пересекаться по одномерному в четырехмерном. Рассмотрим следующие варианты:

а) $U \cap KerA = 2$ и $U \cap KerB = 2$ В данном случае, получается, что подпространство $U = \langle k_2, k_3, k_4 \rangle$. Дополним его до базиса всего пространства вектором k_1 . Таким образом подпространство дополнено до канонического базиса.

б) $U \cap KerA = 1$ и $U \cap KerB = 2$ Следовательно, $KerB \subset U$. Возьмем в качестве базисных векторов вектора k_3, k_4 и некоторый вектор $e \in U$. дополним этот базис до базиса всего пространства вектором k_2 . Этот случай аналогичен случаю в) пункта 4.3.2.

в) $U \cap KerA = 2$ и $U \cap KerB = 1$ Следовательно, $KerA \subset U$. Возьмем в качестве базисных векторов вектора k_2, k_4 и некоторый вектор $e \in U$. дополним этот базис до базиса всего пространства вектором k_3 . Этот случай аналогичен случаю в) пункта 4.3.2.

Случай двух блоков Кронекера разобран.

3 Случай пучка

Случай пучка:

Для случая (2), когда каждая матрица состоит из двух Блоков Жордана с собственным значением ∞ сформулируем и докажем следующую теорему.

Теорема. Пусть A и B - кососимметрические билинейные формы на \mathbb{C}^4 , и B невырожденная. Канонический вид этой пары форм имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Тогда подпространства U характеризуются двумя числами: $\dim(U)$, $\dim(U \cap \text{Ker}A)$.

Список возможных случаев представлен ниже:

№	$\dim U$	$\dim (U \cap \text{Ker}A)$
1.1	1	1
1.2	1	0
2.1	2	2
2.1	2	1
2.3	2	0
3.1	3	2
3.2	3	1

Доказательство теоремы.

Прежде чем доказывать непосредственно теорему, сформулируем и докажем лемму:

Лемма.

Пусть в базисе $\langle k_1, k_2, k_3, k_4 \rangle$ формы A и B имеют следующий вид

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Тогда выполнены два свойства:

1. Ограничение формы B на ядро формы A выражено.
2. Для оператора $R = B^{-1}A$ выполнено: $R: \text{Ker}A \rightarrow 0$ и $R: \mathbb{C}^4 \rightarrow \text{Ker}A$.

◀ 1. Заметим, что $\text{Ker}A = \langle k_2, k_3 \rangle$, следовательно любой вектор v из ядра формы A представляется в виде $v = \alpha k_2 + \beta k_3$. Пусть v_1 и v_2 лежат в ядре формы A . Тогда:

$$\begin{aligned} B(v_1, v_2) &= B(\alpha_1 k_2 + \beta_1 k_3, \alpha_2 k_2 + \beta_2 k_3) = \\ &= \alpha_1 \alpha_2 B(k_2, k_2) + \alpha_1 \beta_2 B(k_2, k_3) + \alpha_2 \beta_1 B(k_2, k_3) + \beta_1 \beta_2 B(k_3, k_3) = 0 \end{aligned}$$

Таким образом получаем, что $\forall v_1, v_2 \in Ker A \quad B(v_1, v_2) = 0$, что означает, что ограничение формы B на ядро A вырождено.

2. В данном случае, оператор R имеет вид:

$$R = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Пусть $v \in Ker A$. Тогда, $v = \alpha k_2 + \beta k_3$. Следовательно,

$$Rv = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \alpha \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

Таким образом, верно, что $R: Ker A \rightarrow 0$.

Пусть $v \notin Ker A$. Тогда $v = \gamma k_1 + \alpha k_2 + \beta k_3 + \delta k_4$. Следовательно,

$$Rv = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma \\ \alpha \\ \beta \\ \delta \end{pmatrix} = (0, \gamma, \delta, 0)$$

Из этого следует, что $R: \mathbb{C}^4 / Ker A \rightarrow Ker A$. ►

Теперь перейдем к доказательству теоремы.

Очевидно, что возможны следующие пары чисел $dim(U)$, $dim(U \cap Ker A)$:

№	$dim U$	$dim (U \cap Ker A)$
1.1	1	1
1.2	1	0
2.1	2	2
2.1	2	1
2.3	2	0
3.1	3	2
3.2	3	1

Заметим, что случай, когда $dim U = 3$ и $dim(U \cap Ker A) = 0$ не возможен, т.к. $dim Ker A = 2$, а в четырехмерном пространстве двумерное и трехмерное подпространства не могут не пересекаться.

Рассмотрим первый случай.

Пусть $U = \langle e_1 \rangle$ и при этом $e_1 \in Ker A$. Рассмотрим $e_2 \in Ker A : e_2 \neq e_1$. Тогда,

$$A(e_1, e_2) = B(e_1, e_2) = 0$$

Рассмотрим вектора $f_i : e_i = Rf_i$. Посмотрим, какой вид имеют обе формы в базисе $\langle f_1, e_1, e_2, f_2 \rangle$

$$A(f_1, e_1) = A(f_1, e_2) = A(f_1, f_1) = A(e_1, f_2) = A(e_2, f_2) = 0$$

Без ограничения общности можно считать, что $A(f_1, f_2) = 1$. Тогда,

$$B(f_1, e_1) = B(f_1, Rf_1) = A(f_1, f_1) = B(e_2, f_2) = 0$$

$$B(f_1, e_2) = B(e_1, f_2) = B(Rf_1, f_2) = B(f_1, Rf_2) = A(f_1, f_2) = 1$$

Осталось разобраться, какое значение будет принимать $B(f_1, f_2)$. Рассмотрим вектора $\hat{f}_1 = f_1 + \lambda e_1$ и $\hat{f}_2 = f_2 + \mu e_2$. Тогда

$$\begin{aligned} B(\hat{f}_1, \hat{f}_2) &= B(f_1 + \lambda e_1, f_2 + \mu e_2) = B(f_1, f_2) + \mu B(f_1, e_2) + \lambda B(e_1, f_2) + \lambda \mu B(e_1, e_2) = \\ &= B(f_1, f_2) + \mu B(f_1, e_2) + \lambda B(e_1, f_2) = B(f_1, f_2) + \lambda + \mu \end{aligned}$$

Пусть $\mu = 0$, тогда остается подобрать такое λ , что $B(\hat{f}_1, \hat{f}_2) = B(f_1, f_2) + \lambda = 0$. Очевидно, что $\lambda = -B(f_1, f_2)$.

Заметим, что соответствующая замена никак не влияет на вид формы A .

Таким образом, базис подпространства U дополнен до базиса всего пространства - $\langle \hat{f}_1, e_1, e_2, \hat{f}_2 \rangle$ и формы имеют в нем вид:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Заметим, что все остальные случаи абсолютно аналогичны этому. Просто выбираем два вектора из ядра и их прообразы относительно оператора R и получаем базис, в котором обе формы имеют канонический вид.

Теорема доказана.

4 Список литературы

- [1] А. Т. Фоменко. Дифференциальная геометрия и топология. Дополнительные главы. Редакция журанала "Регулярная и хаотическая динамика", Издательский дом "Удмуртский университет", 1999 г.
- [2] Ф. Р. Гантмахер. Теория матриц. Издательство "Наука", главная редакция физико-математической литературы, Москва, 1966 г.
- [3] В. И. Арнольд, А. Б. Гивенталь. Симплектическая геометрия. Итоги науки и техн. Современ. проблемы математики. Фундаментальные направления. 1985 г.
- [4] И. К. Козлов. Элементарное доказательство теоремы Жордана–Кронекера. 2011. <http://arxiv.org/pdf/1109.5371.pdf>